

Sensorik-Beutel

Anmerkung:

In der gelben Gruppe haben wir zurzeit das Thema „Unterwasserwelt“, weshalb wir uns zu diesen Bereichen Sensorik-Beutel ausgesucht haben. Die Sensorik-Beutel kann man in vielen verschiedenen Varianten machen.

Diese Sensorik-Beutel sind dazu da, damit die Kinder sie befühlen können und so mit ihrem Tastsinn gezielt wahrnehmen, was sich darin befindet.

Man kann die Beutel an die Tür oder Fenster kleben oder auch einfach so in die Hand geben.

→ 1. Variante:

Du brauchst: etwas Öl
 Glitzer
 Glitzer-Sterne
 Zipp-Gefrierbeutel



Anleitung:

Etwas Öl, Glitzer und die Glitzer-Sterne in den Zipp-Gefrierbeutel hineinfüllen. Darauf achten, dass nicht zu viel Öl im Beutel ist, damit dieser nicht platzt.

Tipp: Zur Sicherheit am besten einen zweiten Beutel um den befüllten Beutel machen, damit der befüllte Zipp-Beutel nicht so schnell auslaufen kann.



→ 2. Variante:

Du brauchst: Kieselsteine
 Zipp-Beutel



Anleitung:

Etwas Kieselsteine in einen Zipp-Beutel füllen. Darauf achten, dass nicht zu viele im Beutel sind, damit er nicht zu schwer wird.

→ 3. Variante:

Du brauchst: verschiedene Farben (Fingerfarbe)
 Zipp-Beutel



Anleitung:

Verschiedene Farben in den Zipp-Beutel hineinmachen.
Darauf achten, dass nicht zu viel Farbe im Beutel ist,
damit der Beutel nicht platzt.

Tipp: Am besten wieder einen Zipp-Beutel über den befüllten Zipp-Beutel machen, damit der befüllte Zipp-Beutel nicht so schnell kaputt geht.



→ 4. Variante:

Du brauchst: Muscheln
Sand
Zipp-Beutel



Anleitung:

Drei Muscheln und etwas Sand in den Zipp-Beutel füllen. Darauf achten, dass der Beutel nicht zu schwer wird, damit er nicht platzt.

→ 5. Variante:

Du brauchst: blaue Wasserfarbe
Wasser
Ausgeschnittene Fische aus Moosgummi
Zipp-Beutel



Anleitung:

Etwas Wasser in den Zipp-Beutel hineinfüllen. Das Wasser wird dann mit der Wasserfarbe etwas blau eingefärbt. Zum Schluss werden dann die Fische aus Moosgummi hinzugegeben.

Tipp: Am besten wieder den Beutel doppelt nehmen, damit der befüllte Beutel nicht so schnell platzt.

